

BASES

Concurso «CQ World-Wide DX», 2007

Fonía: 27-28 de octubre. CW: 24-25 noviembre

Empieza a las 0000 UTC del sábado y termina a las 2400 del domingo

I. OBJETIVO: Que los radioaficionados de todo el mundo puedan contactar con otros aficionados de tantas zonas y países como sea posible.

II. BANDAS: Todas las bandas desde 1,8 hasta 28 MHz, ambas inclusive, excepto las bandas WARC.

III. TIPO DE COMPETICIÓN: (escoger sólo uno):

Para todas las categorías: Todas las estaciones participantes operarán dentro de los límites marcados por la categoría que hayan escogido cuando lleven a cabo cualquier actividad que pueda influir en su puntuación. **Para todas las categorías de monooperador alta potencia, y para todas las de multioperador, la potencia no superará los 1.500 W de salida en cualquier banda.** Todos los transmisores y receptores estarán ubicados dentro un círculo de 500 m de diámetro o dentro de los límites de la propiedad del titular de la licencia si la propiedad se extiende más allá de 500 m. Las antenas estarán físicamente conectadas con los transmisores y receptores usados por el operador. Sólo se podrá hacer uso del indicativo que se esté empleando en el concurso para contribuir a su puntuación. No se permite más de una lista por indicativo.

Categorías:

A. Monooperador (monobanda o multibanda): No se permite emitir más de una señal al mismo tiempo. En multibanda puede cambiarse de banda en cualquier momento.

A1. Monooperador alta potencia. Una sola persona realiza todas las funciones de operación, confección de la lista y búsqueda. La utilización de redes de búsqueda de DX de cualquier tipo (*packet*, *web-cluster*, etc.) o cualquier ayuda en esa búsqueda situará a la estación en la categoría B, Monooperador con redes de búsqueda de DX.

A2. Monooperador baja potencia. Iguales condiciones que en el apartado A1, pero con potencia de salida limitada a 100 W o menos (ver el apartado XI.11).

A3. QRP. Mismas condiciones que el apartado anterior, pero con la potencia de salida de 5 W o inferior (ver el apartado XI.11).

B. Monooperador con redes de búsqueda de DX (antes llamada monooperador asistido): Iguales condiciones que en A1, pero con permiso para el uso pasivo de cualquier red de búsqueda de DX, pero sin anunciarse a sí mismo.

C. Multioperador (sólo multibanda):

C1. Un solo transmisor (MS) Sólo se permite un transmisor activo por banda durante un mismo periodo de 10 minutos, que se inicia con el primer QSO en una banda tras un cambio de banda. Excepción: si la estación a trabajar es un nuevo multiplicador, se puede usar otra banda (sólo una), dentro de ese periodo de 10 minutos. Las listas que infrinjan la regla de los 10 minutos serán automáticamente clasificadas como C3 Multioperador Multitransmisor (MM).

C2. Dos transmisores (M2): Se permite un máximo de dos señales emitidas a la vez y en diferentes bandas. Ambos transmisores pueden contactar con cualquier estación, pero cada estación sólo puede ser contactada una

vez en cada banda, independientemente de cuál haya sido el transmisor empleado. Cada transmisor elaborará su propia lista, en orden cronológico, en todo el concurso o, si se hace uso de un listado electrónico, éste deberá indicar a cuál transmisor corresponde cada QSO. Cada transmisor podrá cambiar de banda hasta ocho (8) veces por hora de reloj (entre los minutos 00 y 59).

C3. Multitransmisor (MM): No hay límite de transmisores, pero sólo se permite un transmisor y una señal por banda a la vez.

D. Equipos de concurso: Un equipo se formará con cinco aficionados operando en la categoría de monooperador. Una persona solo puede pertenecer a un equipo en cada modalidad. El competir no significa que cada concursante no pueda presentar al mismo tiempo su propia lista como parte de un radioclub. La puntuación de un equipo será la suma de puntuaciones de sus miembros. Los equipos de SSB y CW son totalmente independientes, lo cual significa que un miembro de un equipo de SSB puede formar parte de otro distinto de CW. En las oficinas de CQ deberá haberse recibido una lista de los miembros del equipo antes de empezar el concurso; remitirla por correo o fax a: CQ, Att. Team Contest, 25 Newbridge Road, Hicksville, NY 11801, EEUU. Se concederán diplomas a los equipos mejor clasificados en cada modalidad.

IV. INTERCAMBIO: Fonía, control RS más zona CQ (p. ej.: 5714); CW, control RST más zona CQ (p. ej.: 57914).

V. MULTIPLICADORES: Hay dos tipos de multiplicadores:

V-1: Una unidad de multiplicador por cada zona distinta contactada. Se consideran zonas CQ las cuarenta (40) áreas mundiales definidas en el mapa oficial de zonas CQ.

V-2: Una unidad de multiplicador por cada país (entidad DX) distinto contactado. Se consideran países válidos los de la lista del DXCC y la lista del WAE.

Se permite contactar con aficionados del propio país sólo a efecto de multiplicador de país o zona. Las estaciones móviles marítimas cuentan sólo como multiplicador de zona, no de país.

VI. PUNTOS:

VI-1. Los contactos entre estaciones de distinto continente valen tres (3) puntos.

VI-2. Los contactos entre estaciones de distinto país, dentro del mismo continente, un (1) punto. *Excepción:* Sólo para las estaciones de Norteamérica, los contactos entre ellas cuentan dos puntos.

VI-3. Los contactos entre estaciones de un mismo país sólo cuentan a efectos de multiplicador, y valen cero (0) puntos.

VII. PUNTUACIÓN: La puntuación final es el resultado de multiplicar la suma de puntos de QSO por la suma de multiplicadores de zona y país. Ejemplo: 1.000 puntos de QSO x 100 multiplicadores (30 zonas + 70 países) = 100.000 puntos en total.

VIII. DIPLOMAS: Se entregarán diplomas a todos los primeros clasificados de cada categoría (apartado III), de